

# StarCraft

Patch 1.08b

<b>COMPAGNIA</b>	<u>Blizzard Entertainment</u>
<b>DIMENSIONI</b>	2.74 MB
<b>DATA</b>	20/5/2001

## ***Migliorie apportate nel patch v1.08b:***

- Risolto un baco che provocava il crash del gioco quando una colonia morphing danneggiata si tramutava in una colonia sommersa.
- Ora le mappe per la classifica (ladder) sono corrette anche su Mac.
- Ora l'URL per il KBK è corretta -- [www.kbk21.com](http://www.kbk21.com).
- Ora è supportato un nuovo template "Top vs Bottom", letteralmente "Cima contro Fondo" (dello schermo). Questo template funziona come Melee (Mischia), con l'eccezione che i giocatori in ogni squadra sono automaticamente alleati e condividono la visione della mappa, eliminando l'annosa questione del "con chi sono alleato ora?". Questo riduce di parecchio il numero di clic del mouse appena dopo l'inizio della partita. Il creatore della partita può spostare i giocatori da una parte all'altra per creare squadre bilanciate. Si noti che questo template funziona solo per partite con due sole squadre – se volete giocare una partita 2x2x2, dovrete usare ancora Melee.
- È stato aggiunto il supporto per la registrazione di filmati delle partite e del relativo replay.
- Aggiunto supporto per la selezione del proprio gateway: ora si può scegliere a quale cluster di Battle.net collegarsi. Normalmente non si dovrà specificare niente e il sistema sceglierà il cluster più vicino.
- Ora le partite multiplayer verranno salvate nel formato "Saving Multiplayer Game Save Game Name: XXX", per evitare scherzi come quello famoso di salvare la partita scrivendo "Saving Starcraft Virus 1.0 to Hard Disk".
- Migliorato il supporto dei proxy
- I messaggi di Battle.net ora sono più comprensibili.
- Aggiornate le mappe "ladder".
- Risolti molti problemi con lingue diverse dall'inglese nelle versioni localizzate.
- Risolti i bachi dell' "SCV che scivola" e del "drone che si teletrasporta".